

Verksamhetsbidrag *(projekt)*

Ansökan om statsbidrag till friluftorganisationer (förordning 2010:2008)

BIDRAGSSÖKANDE ORGANISATION

Riksförbundet Sveriges 4H

PROJEKT

Projektnr: 3	Projektnamn: Uppdrag: Skattjakt natur	Projektets totala budget (kr): 307000
Projektstart (år/mån): 2018/01	Projektetslut (år/mån): 2018/12	

FRÅN SVENSKT FRILUFTSLIV SÖKTA MEDEL FÖR PROJEKTET

Belopp, kr 275000	Avser bidragsår 2018
----------------------	-------------------------

Beviljade anslag för år ett år ingen garanti för fortsatt beviljade anslag för kommande år.

EV. MEDSÖKANDE SAMARBETSORGANISATIONER

EV. ANDRA FINANSIÄRER TILL PROJEKTET FÖR SÖKT BIDRAGSÅR

ANSÖKAN UPPRÄTTAD AV

Namn: Veronica Gisslar	E-postadress: veronica.gisslar@4h.se
Telefon (dagtid): 0738-444459	Mobiltelefon: 0738-444459

PROJEKTBSKRIVNING (HELA PROJEKTTIDEN)

Syfte med hela projektet (sammanfattning)

Projektet "Uppdrag: Skattjakt natur" har som syfte att bl a:
Öka barns och ungdomars intresse för utevistelse, motion och friluftsliv, genom ett verktyg som erbjuder både kunskap, spänning, äventyr, motion och naturupplevelse!
Öka kunskapen om natur- och kulturmiljön samt allemansrätten hos deltagande barn och ungdomar.
Skapa samarbete med skolor som förlägger aktiviteter kopplat till läroplanen/kursmålen på 4H-gårdar.

Beskrivning av hela projektet och genomförandet

2012-2013 genomfördes projekt kring GeoCaching som pedagogiskt verktyg inom 4H. Teknikutvecklingen går mycket snabbt och 4H vill nu teknikanpassa projektets metoder och sprida verksamheten ytterligare inom 4H. Vi vill använda oss av QR-koder som kan innehålla texter, ljud, video eller länkas till olika webbsidor med målgruppsanpassad information om ex allemansrätten, lokal flora och fauna etc. QR-koder - ett verktyg som kanske ser krångligt ut men som egentligen är väldigt enkelt och rymmer mycket stora möjligheter för både förskola, skola och 4Hs pedagogiska verksamhet! QR är en förkortning av Quick respons, med andra ord snabbt svar. En QR-kod ser nästan ut som bara en massa prickar (myrornas krig) men är egentligen en länk som kan rymma mängder av information. Detta gör det möjligt att lätt komma åt kunskap och fakta som krävs för att lösa skattjakten.

Under 2018 vill vi genomföra projektet "Uppdrag: Skattjakt natur" på 4H-gårdar och inom våra länsförbund. Totalt räknar vi med att vidareutveckla konceptet på 8-12 platser under 2018.

Utbildning kring verktyg för QR-koder och geocaching kommer att hållas under vintern/våren för de deltagande enheterna. Där kommer de gårdar/län som tidigare deltagit i projekt kring GeoCaching att dela med sig av sina erfarenheter och konceptet kommer att utvecklas och förtydligas.

Därefter kommer projektledare tillsammans med en pedagog att göra regionala besök för att tillsammans med lokalt anställd personal och ideella ledare lägga upp en plan och utveckla det lokala konceptet för hur QR-koder utifrån varje enskild gårds lokala och geografiska förutsättningar.

En illustratör tar fram en grafisk form som inkluderar olika figurer som fungerar som vägledare och "mentorer" under uppdragen som deltagarna utför. Uppdragen kan utformas utifrån olika teman som allemansrätten, lokal flora och fauna etc.

Det kan röra sig om ett tipspromenadliknande upplägg där svaren rättas när deltagarna återvänder eller olika övningar och problem som måste lösas med hjälp av omgivningen. I uppdraget tränar deltagarna sig även i problemlösning i grupp. Minst fem skolklasser/grupper på respektive ort kommer att prova på "Uppdrag: Skattjakt natur" på 4H för att vidareutveckla och finslipa konceptet. Totalt räknar vi med minst 50 klasser/grupper á ca 15-20 elever/barn. Även sommarens lantgårdslägerdeltagare och de lokala medlemmarna på 4H-gårdarna kommer att använda och förfina konceptet.

Under senhösten kommer konceptet att utvärderas tillsammans med pedagogen vid en gemensam träff för de 8-12 enheterna.

Förväntade effekter

Projektet innebär att ett koncept för "Uppdrag: Skattjakt natur" för 4H utvecklas och att minst 50 klasser genomför aktiviteter med Skattjakter hos 4H.

Sammanlagt räknar vi med att 750-1 000 barn/ungdomar (8-12 orter x 5 klasser x 15-20 elever) kommer delta i projektet samt Lantgårdslägerdeltagare på 4H-gårdarna under sommaren.

Att samarbete kring hur skolor kan förlägga delar av sin utbildning (koppling till läroplanen) hos 4H utvecklas.

Vi hoppas att det vidareutvecklade konceptet för användning av QR-koder inom 4H kommer att kunna utvidga verksamheten på övriga gårdar under kommande år.

BESKRIVNING AV PROJEKTETS BUDGET BIDRAGSÅRET

Planerad verksamhet och resultat samt specifikation av personalkostnader och "overhead"-kostnader

	Belopp, kr
Projektledning	55000
Projektadministration	20000
Arvoderad pedagog	42000
Möte med projektgrupp, resor, logi etc.	20000
Utveckling av webbtjänst/teknikutv.	70000
Grafisk form och illustrationer	50000
Utbildning av ledare/personal	50000

Summa, kr: 307 000

EV. PERSONALKOSTNADER (ANGE HUR NI OVAN HAR BERÄKNAT PERSONALKOSTNADERNA)

Antal arbetstimmar

Projektledning: 157 h. Projektadministration: 105 h. Arvoderad pedagog. 168 h

Pris per timme

Admin 190 kr/H och projektledning 350 kr/H. Pedagog 250 kr/H.

Ifall ni ansöker om bidrag för era projekt måste ni fylla i denna blankett (Verksamhetsbidrag) en gång för varje projekt. Gör så här:

1. När ni fyllt i första blanketten sparar ni den med ett unikt namn på er hårddisk.
2. Börja sedan om och fyll i de nya uppgifterna för nästa projekt och döp sedan den blanketten till ett unikt namn på er hårddisk.
3. Fortsätt sedan enligt punkt 1 och 2 tills ni fyllt i och sparat blanketter för de projekt ni söker bidrag för.

OBS! Glöm inte att underteckna och posta ett pappersoriginal av blanketten "Sammanställning"!