

Verksamhetsbidrag *(projekt)*

Ansökan om statsbidrag till friluftsgesällskapet (förordning 2010:2008)

BIDRAGSSÖKANDE ORGANISATION

Friluftsgesällskapet

PROJEKT

Projektnr: 1	Projektname: Skogsmulle 2020	
Projektstart (år/mån): 201901	Projektslut (år/mån): 202012	Projektets totala budget (kr): 2 980 000

FRÅN SVENSKT FRILUFTSLIV SÖKTA MEDEL FÖR PROJEKTET

Belopp, kr 1 100 000	Avser bidragsår 2019
-------------------------	-------------------------

Beviljade anslag för år ett är ingen garanti för fortsatt beviljade anslag för kommande år.

EV. MEDSÖKANDE SAMARBETSGESÄLLSKAP

EV. ANDRA FINANSIÄRER TILL PROJEKTET FÖR SÖKT BIDRAGSÅR

ANSÖKAN UPPRÄTTAD AV

Namn: Helena Graffman, Åsa Stelin Barrén	E-postadress: asa.barren@friluftsgesallskapet.se
Telefon (dagtid): 070-172 98 58 , 070-768 69 05	Mobiltelefon:

PROJEKTBESKRIVNING (HELA PROJEKTIDEN)

Syfte med hela projektet (sammanfattning)

Stillasittande och miljöhoten är några av våra största samhällsutmaningar. Skogsmulle har varit rörelseglädje och barnens egna språkrör för natur och miljö i över 60 år. För att öka barns intresse för ett aktivt friluftsliv, miljömedvetenhet och relation till naturen behöver vi uppdatera Skogsmulle som barnens vän och medupptäckare att räkna med även i framtiden. Genom digital utveckling och engagemang för dagens miljöfrågor, vill vi bli bättre på att möta barnet där det befinner sig och med sann upptäckarglädje bidra till ett ökat intresse för natur, miljö och friluftsliv oavsett om det är på fritiden eller i förskolan.

Vi ser möjligheter i spel och appar istället för att se dem som hinder för rörelse och utvistelse. Med den ansatsen och med avstamp i frågor kring allemansrätten ser vi att Skogsmulle bättre kan möta kunskapsbehoven hos dagens barn.

Beskrivning av hela projektet och genomförandet

Friluftsgesällskapet vill förmedla rörelseglädje och kunskap om naturen till fler barn. Vi har haft ett framgångsrikt första år med projektet Skogsmulle 2020. Vi har kommit i gång ordentligt och har nu kunnat påbörja processen med Skogsmulles utvecklingsresa. Under det gångna året har vi genomfört och sammanställt en grundläggande analys av värdeord, Skogsmulles personlighet och den tonalitet som kommer att genomsyra det framtida arbetet. Strukturer och riktlinjer för bildmanér och grafisk design har påbörjats. Ett viktigt arbete för att bättre möta barns behov i

dag.

Parallellt med detta har mobilspelet Skogsmulle och naturboken påbörjats. Ett mobilspel där Skogsmulle på ett lustfyllt sätt förmedlar kunskap om Allemansrätten. Spelet går ut på att barnen ska hjälpa Skogsmulle att samla in bilder på fina platser och få inspiration till saker som går att göra i naturen. Målet med spelet är att främja upptäckarglädje, locka till naturupplevelser för att i förlängningen skapa anknytning till naturen i sin närmiljö. Under spelutvecklingen har utvalda förskolegrupper och familjer fått provspela delar av spelet, vilket har varit mycket populärt.

Utifrån detta arbete har vi nu jättespännande utvecklingsmöjligheter framför oss.

Primär målgrupp

- barn 4-6 år

Sekundärmålgrupp

- barn 3-8 år

Fokus 2019 är att

- vidareutveckla och färdigställa bildmanér
- skapa struktur för sagoberättande
- uppdatera sagor om Skogsmulle med vänner utifrån naturglädje, aktuella miljöfrågor och hot i dag
- skapa en kommunikationsstrategi för bred lansering
- ta fram nya verksamhets- och ledarprodukter för nu och framtiden
- genomföra andra kommunikationsinsatser och utveckla material som inspirerar barnen
- uppdatera Skogsmulles hemsida/ Facebooksida som är inbjudande och kul för barn och föräldrar med spel och sagor och rörlig bild som man återkommer till
- utveckla och lansera spel som bidrar till intresse för att gå ut och som av föräldrarna upplevs som bra spelalternativ
- löpande samordning av projektet, möten, utskick, inköp, uppföljning och utvärdering, m.m.

Vi vill att målgruppen under 2019 ska

- uppleva att det händer något nytt och spännande med Skogsmulle och att det nya utseendet är uppskattat
- tycka att Skogsmulles spel är kul och skapar nyfikenhet kring sin närmiljö
- få ökad förståelse för Allemansrätt
- ska få ökat engagemang i närmiljön
- få ökad självkänsla i miljöfrågor.

Förväntade effekter

Ambitionen är att skapa ett material som barn tycker är riktigt kul och därmed tar till sig kunskap om miljö och Allemansrätt. Materialet ska även vara så bra att det skapas ett internt ägandeskap bland våra befintliga och nya ledare vilket leder till att de använder det och sprider vidare.

Genom att barnen blir nyfikna på sin närmiljö och får en självkänsla kring miljöfrågor etablerar de en egen relation till naturen i tidig ålder. Så småningom får vi vuxna med mer hållbara livsstilar, vilket är en förutsättning för god hälsa och ett hållbart samhälle. För att etablera den relationen är det en stor hjälp om det finns en naturlig "vän" som talar direkt till barnen och inspirerar dem. Med hjälp av Svenskt Friluftsliv har vi nu en tydligare grund i vårt fortsatta arbete kring att stärka Skogsmulle som barnens vän i frågor kring miljö och allemansrätt.

Projektets syfte faller in under Globala målen nr 3 Hälsa och välbefinnande, nr 4 God utbildning för alla, nr 13 Bekämpa klimatförändringen, samt Sveriges friluftsmål, Tillgänglig natur för alla, Starkt engagemang och samverkan för friluftslivet, Allemansrätten, Ett rikt friluftsliv i skolan, God kunskap om friluftslivet, Friluftsliv för en god hälsa.

	<i>Belopp, kr</i>
Personalkostnader, projektledare 100%	512 000
Externa tjänster	230 000
Direkta kostnader	50 000
Kommunikation	176 000
Övriga kostnader	6 000
OH 13%	126 000
	<i>Summa, kr: 1 100 000</i>

EV. PERSONALKOSTNADER (ANGE HUR NI OVAN HAR BERÄKNAT PERSONALKOSTNADERNA)

Antal arbetstimmar

2002

Pris per timme

256

Ifall ni ansöker om bidrag för era projekt måste ni fylla i denna blankett (Verksamhetsbidrag) en gång för varje projekt. Gör så här:

1. När ni fyllt i första blanketten sparar ni den med ett unikt namn på er hårddisk.
2. Börja sedan om och fyll i de nya uppgifterna för nästa projekt och döp sedan den blanketten till ett unikt namn på er hårddisk.
3. Fortsätt sedan enligt punkt 1 och 2 tills ni fyllt i och sparat blanketter för de projekt ni söker bidrag för.

OBS! Glöm inte att underteckna och posta ett pappersoriginal av blanketten "Sammanställning"!